

УТВЕРЖДАЮ:
Заведующий Отделом
спорта Администрации
города Кургана
Департамента
социальной политики
города Кургана

Е.А.Фатянов
«___» 2020г



УТВЕРЖДАЮ:
Директор
МБОУДО
«Центр детского творчества
«Аэлита»

П.В.Кочегин
«___» 2020г



ПОЛОЖЕНИЕ на Кубок города Кургана по компьютерному спорту

г. Курган, 2020 год

1. Общие положения.

Настоящее Положение регулирует вопросы, связанные с организацией и проведением Кубка города Кургана по компьютерному спорту в дисциплине «Counter-Strike: Source».

Организатором Кубка является отдел спорта Администрации города Кургана, исполнителями является МБОУДО ЦДТ «Аэлита» города Кургана.

Кубок будет проходить в г. Кургане 25 декабря 2020 года в 11.00 на компьютерах участников Кубка.

Программа: заявки от участников (команд) принимаются до 17.00 часов 18 декабря 2020 года по адресу г. Курган, ул. Тельмана, д. 8/2, e-mail: aelita2013@bk.ru, контактный телефон: 44-41-36. Жеребьевка в день открытия Кубка - 25 декабря 2020 года в 10-00 ч. Участники делятся на 4 команды в равных пропорциях участников, в полуфинале определяются команды победители, которые и разыграют Кубок города между собой. Закрытие Кубка и награждение состоятся в день Кубка по окончанию данного мероприятия.

2. Цель и задачи

Целью является поддержка и развитие компьютерного спорта в городе Кургане, повышение мастерства игроков, привлечение к занятиям компьютерного спорта молодежи и подростков для организации активного отдыха и досуга, содействие становлению и воспитанию командного духа молодого поколения, важного в профессиональном и социально-культурном плане.

3. Версия

Матчи Кубка проводятся на версии Counter-Strike: Source.

4. Формат проведения

Full Double Elimination - система проведения, в котором участник выбывает из игры после двух поражений. Карты на игры выбираются капитанами команд методом вычеркивания. Выбор сторон определяется по результатам ножевого раунда. Команды обязаны начать игру не позднее 15 минут с момента официального начала Турнира по расписанию. Команды играют 15 раундов за сторону, после чего меняются сторонами. Игра ведется до 16-ти побед одной из команд. В случае равного счета назначаются 2 дополнительных периода по 3 раунда. В начале каждого дополнительного периода на финансовом счету каждой команды находится по 10 000 USD.

5. Карты

Кубок проводится на семи ниже перечисленных картах:

- de contra
- de dust2

- de infemo
- de nuke
- de season
- de train
- de tuscan

6. Система черкания

Кидается монетка, победитель уступает право чёркать первым проигравшему. Чёркание производится по одной карте и по очереди. Сторона определяется монеткой или раундом на ножах (по обоюдному согласию команд).

7. Разрешенные и запрещенные приемы

Разрешено: делать подсадки, кроме специфических специально указанных мест, прокидывать «гранаты» через текстуры, писать игрокам своей команды через внутренний чат (say_team).

Запрещено: писать сообщения в общий чат (say), использование ошибок карт/клиента/сервера, просмотр игрового пространства карты поверх текстур, использование нестандартных моделей, спрайтов, текстур, карт, использование «Crouch bug», устанавливать «бомбу» в недоступном для разминирования месте, устанавливать «бомбу» в месте, где ее разминирование возможно только при использовании подсадки, устанавливать «бомбу» так, что ее не будет слышно, разминировать «бомбу» через любые препятствия в отсутствие прямой видимости, во время игры выходить в спектаторы, самостоятельно переходить из СТ в Т и наоборот, за исключением перехода при завершении половины игры.

8. Дисциплинарные санкции (дополнение к Дисциплинарному регламенту)

За нарушение - предупреждение команде.

Варианты санкций: предупреждение, снятие 3 выигранных раундов с добавлением 3 выигранных раундов сопернику или ТП в матче (О:16), предупреждение и/или снятие 3 выигранных раундов с добавлением 3 выигранных раундов сопернику за каждый раунд, во время которого был зафиксирован факт нарушения.

9. Прочие моменты

Если в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером.

Дисконекты

Если у игрока во время игры "зарис" компьютер, то это является причиной для остановки игры. В этом случае включается ПАУЗА (pause) в конце раунда. Пауза включается капитаном команды, в которой "зарис" человек, или игроком

(если вышел из игры капитан). Судьи определяют сумму xxxx денежных средств, которая была на момент дисконекта у вышедшего игрока. Главный Судья выставляет mp_startmoney xxxx, вышедший игрок подключается к серверу и заходит за свою сторону, после чего Главный Судья восстанавливает mp_startmoney 800. В случае отключения одного или нескольких игроков до 3-го раунда включительно - половина переигрываетяется.

Отключение света, падение сети и прочие технические неполадки

Капитаны команд запоминают и сообщают Судьям текущий результат. Последний раунд, во время которого произошло падение сети, не учитывается. После восстановления работы сети и компьютеров Судьи восстанавливают картину, исходя из полученных данных; игра продолжается со счета, зафиксированного Судьями.

Очень важно

После завершения игры капитан команды имеет право в течение установленного регламентом времени подать официальный протест на действия противника. В особых случаях время подачи протеста может быть расширено (определяется исключительно Главным Судьей). Решения Судьи по любой ситуации, включая не описанные в Настоящем положении, являются окончательными и обсуждению не подлежат. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Судьей, является причиной получения дисквалификации.

Порядок дисквалификации

Дисквалификация подразумевает немедленное завершение текущей игры с простоянием технического поражения. Во всех следующих играх команде также простоявается техническое поражение. Команда, дисквалифицированная, обязана компьютерную аудиторию в течение 15 минут.

Дополнительно

Команды распределяются по турнирной сетке соревнований при помощи открытой жеребьевки. Руководство Кубка вправе изменять и дополнять правила в любое время по своему усмотрению, но не позднее жеребьевки.

Дисциплинарный регламент

Команда должна подключиться к игре в полном составе к началу. В случае опоздания более чем на 15 минут команде присуждается техническое поражение. Если же в команде не хватает одного игрока, то команде предоставляется возможность сыграть вчетвером. Команде запрещается покидать игровую зону во время смены сторон. В случае нарушения Судьи имеют право запустить игру, не дожидаясь возвращения игроков.

Награждение

Победители и участники Кубка награждаются памятными подарками и грамотами.

Официальные настройки сервера Counter-Strike: Source

phys_timescale 1.5

mp_footsteps 1
mp_flashlight 1
mp_autocrosshair 1
mp_friendlyfire 1
mp_chattime 10
mp_timelimit 999
mp_buytime 0.25
mp_maxrounds 0
mp_winlimit 0
mp_startmoney 800
mp_roundtime 2.00
mp_freezetime 7
mp_c4timer 35
mp_limitteams 0
mp_autoteambalance 0
mp_dynamicpricing 0
mp_hostagpenalty 0
sv_unlag 1
sv_maxunlag 0.5 sv_lagflushbonecache
1 sv_unlag_fixstuck 1
sv_max_usercmd_future_ticks 8
sv_runcmds 1
sv_showimpacts 0
sv_showplayerhitboxes 0
sv_lan 0
sv_minrate 5000 sv_maxrate
sv_visiblemaxplayers 20
sv_minupdaterate 60
sv_maxupdaterate 100
sv_mincmdrate 60
sv_maxcmdrate 100
sv_client_cmdrate_difference 20
sv_client_interpolate 1
sv_client_predict 1
sv_client_min_interp_ratio 1.0
sv_client_max_interp_ratio 1.0
sv_alltalk 0
sv_voiceenable 1
sv_voicecodec "vaudio_speex"
mp_forcecamera 1
mp_allowspectators 1

mp_playerid 0
mp_playerid_delay 0.5
mp_playerid_hold 0.25
mp_fadetoblack 0 sv_pausable1
sv_cheats 0
fps_max1000

Просим Вас указывать достоверные контактные данные для оперативной связи, проверять корректность номера телефона.

10. Условия финансирования

Расходы, связанные с награждением победителей и призеров, несет МБОУДО ЦДТ «Аэлита» согласно смете за счет муниципальной программы «Развития физической культуры и спорта в городе Кургане на 2020 года, пункт 2».

Данное положение является официальным вызовом для участия в соревнованиях.